

The following symbols are accessed by placing

`\input amssym.def` and

`\input amssym` in the preamble.

This also gives access to the new style “Blackboard

Bold” letters such as  $\mathbb{C}$  which produced by

`\Bbb C`.

<code>\boxdot</code>	
<code>\boxplus</code>	
<code>\boxtimes</code>	
<code>\square</code>	
<code>\blacksquare</code>	
<code>\centerdot</code>	
<code>\lozenge</code>	
<code>\blacklozenge</code>	
<code>\circlearrowright</code>	
<code>\circlearrowleft</code>	
<code>\rightleftharpoons</code>	
<code>\leftrightharpoons</code>	
<code>\boxminus</code>	
<code>\Vdash</code>	
<code>\Vvdash</code>	
<code>\vDash</code>	
<code>\twoheadrightarrow</code>	
<code>\twoheadleftarrow</code>	
<code>\leftleftarrows</code>	
<code>\rightrightarrows</code>	
<code>\upuparrows</code>	
<code>\downdownarrows</code>	
<code>\upharpoonright</code>	
<code>\downharpoonright</code>	
<code>\upharpoonleft</code>	
<code>\downharpoonleft</code>	
<code>\rightarrowtail</code>	
<code>\leftarrowtail</code>	
<code>\leftrightarrows</code>	
<code>\rightleftarrows</code>	
<code>\Lsh</code>	
<code>\Rsh</code>	
<code>\rightsquigarrow</code>	
<code>\leftrightsquigarrow</code>	
<code>\looparrowleft</code>	
<code>\looparrowright</code>	
<code>\circeq</code>	
<code>\succsim</code>	
<code>\gtrsim</code>	
<code>\gtrapprox</code>	
<code>\multimap</code>	
<code>\therefore</code>	
<code>\because</code>	
<code>\doteqdot</code>	
<code>\triangleq</code>	
<code>\precsim</code>	
<code>\lessim</code>	
<code>\lessapprox</code>	

<code>\eqslantless</code>	
<code>\eqslantgtr</code>	
<code>\curlyeqprec</code>	
<code>\curlyeqsucc</code>	
<code>\preccurlyeq</code>	
<code>\leqq</code>	
<code>\leqslant</code>	
<code>\lessgtr</code>	
<code>\backprime</code>	
<code>\risingdotseq</code>	
<code>\fallingdotseq</code>	
<code>\succcurlyeq</code>	
<code>\geqq</code>	
<code>\geqslant</code>	
<code>\gtrless</code>	
<code>\sqsubset</code>	
<code>\sqsupset</code>	
<code>\vartriangleright</code>	
<code>\vartriangleleft</code>	
<code>\trianglerighteq</code>	
<code>\trianglelefteq</code>	
<code>\bigstar</code>	
<code>\between</code>	
<code>\blacktriangledown</code>	
<code>\blacktriangleright</code>	
<code>\blacktriangleleft</code>	
<code>\vartriangle</code>	
<code>\blacktriangle</code>	
<code>\triangledown</code>	
<code>\eqcirc</code>	
<code>\lesseqgtr</code>	
<code>\gtreqless</code>	
<code>\lesseqqgtr</code>	
<code>\gtreqqlless</code>	
<code>\Rrightarrow</code>	
<code>\Lleftarrow</code>	
<code>\veebar</code>	
<code>\barwedge</code>	
<code>\doublebarwedge</code>	
<code>\angle</code>	
<code>\measuredangle</code>	
<code>\sphericalangle</code>	
<code>\varpropto</code>	
<code>\smallsmile</code>	
<code>\smallfrown</code>	
<code>\Subset</code>	
<code>\Supset</code>	
<code>\Cup</code>	
<code>\Cap</code>	
<code>\curlywedge</code>	
<code>\curlyvee</code>	
<code>\leftthreetimes</code>	
<code>\rightthreetimes</code>	
<code>\subteqq</code>	
<code>\supseteqq</code>	

<code>\bumpeq</code>		<code>\subsetneq</code>	
<code>\Bumpeq</code>		<code>\supsetneq</code>	
<code>\lll</code>		<code>\nsubseteq</code>	
<code>\ggg</code>		<code>\nsupseteq</code>	
<code>\circledR</code>		<code>\nparallel</code>	
<code>\circledS</code>		<code>\nmid</code>	
<code>\pitchfork</code>		<code>\nshortmid</code>	
<code>\dotplus</code>		<code>\nshortparallel</code>	
<code>\backsim</code>		<code>\nvdash</code>	
<code>\backsimeq</code>		<code>\nVdash</code>	
<code>\complement</code>		<code>\nvDash</code>	
<code>\intercal</code>		<code>\nVDash</code>	
<code>\circledcirc</code>		<code>\ntrianglerighteq</code>	
<code>\circledast</code>		<code>\ntrianglelefteq</code>	
<code>\circleddash</code>		<code>\ntriangleleft</code>	
<code>\lvertneqq</code>		<code>\ntriangleright</code>	
<code>\gvertneqq</code>		<code>\leftarrow</code>	
<code>\nleq</code>		<code>\rightarrow</code>	
<code>\ngeq</code>		<code>\Leftarrow</code>	
<code>\nless</code>		<code>\Rightarrow</code>	
<code>\ngtr</code>		<code>\Leftrightarrow</code>	
<code>\nprec</code>		<code>\leftrightharrow</code>	
<code>\nsucc</code>		<code>\divideontimes</code>	
<code>\lneqq</code>		<code>\varnothing</code>	
<code>\gneqq</code>		<code>\nexists</code>	
<code>\nleqslant</code>		<code>\Finv</code>	
<code>\ngeqslant</code>		<code>\Game</code>	
<code>\lneq</code>		<code>\mho</code>	
<code>\gneq</code>		<code>\eth</code>	
<code>\npreceq</code>		<code>\eqsim</code>	
<code>\nsucceq</code>		<code>\beth</code>	
<code>\precnsim</code>		<code>\gimel</code>	
<code>\succnsim</code>		<code>\daleth</code>	
<code>\lnsim</code>		<code>\lessdot</code>	
<code>\gnsim</code>		<code>\gtrdot</code>	
<code>\nleqq</code>		<code>\ltimes</code>	
<code>\ngeqq</code>		<code>\rtimes</code>	
<code>\precneqq</code>		<code>\shortmid</code>	
<code>\succneqq</code>		<code>\shortparallel</code>	
<code>\precnapprox</code>		<code>\smallsetminus</code>	
<code>\succnapprox</code>		<code>\thicksim</code>	
<code>\lnapprox</code>		<code>\thickapprox</code>	
<code>\gnapprox</code>		<code>\approxeq</code>	
<code>\nsim</code>		<code>\succapprox</code>	
<code>\ncong</code>		<code>\precapprox</code>	
<code>\diagup</code>		<code>\curvearrowleft</code>	
<code>\diagdown</code>		<code>\curvearrowright</code>	
<code>\varsubsetneq</code>		<code>\digamma</code>	
<code>\varsupsetneq</code>		<code>\varkappa</code>	
<code>\nsubseteqq</code>		<code>\Bbbk</code>	
<code>\nsupseteqq</code>		<code>\hslash</code>	
<code>\subsetneqq</code>		<code>\hbar</code>	
<code>\supsetneqq</code>		<code>\backepsilon</code>	
<code>\varsubsetneqq</code>			
<code>\varsupsetneqq</code>			